



CANVA.COM

ON-LINE GRAFICKÝ NÁSTROJ

Webinář České obce sokolské

15. 12. 2019, T. J. Sokol Moravské Budějovice



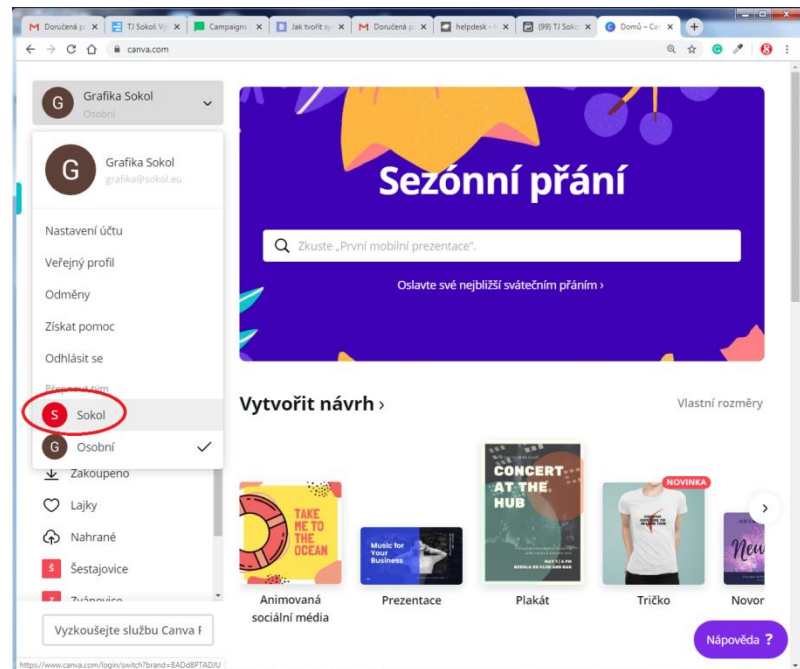
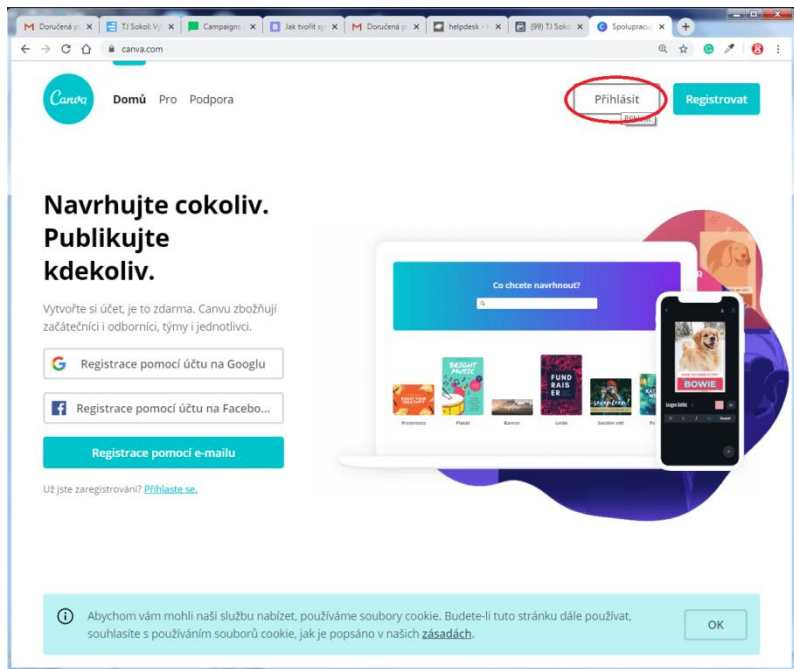
CO JE CANVA

- **on-line** grafický editor – nevyžaduje instalaci, dostupný odkudkoli
- práce se **automaticky ukládá**
- **předpřipravené šablony** různého typu (plakáty, brožury, úvodní fotky na Facebook, vizitky apod.)
- **zdarma**

PŘIHLÁŠENÍ

- do řádku pro internetovou adresu napíšeme www.canva.com
- klepneme na **přihlásit se**
- vyplníme následující údaje:
 - e-mail: grafika@sokol.eu
 - heslo: **sokol2030**
- v levém horním rohu se **přepneme na tým Sokol**

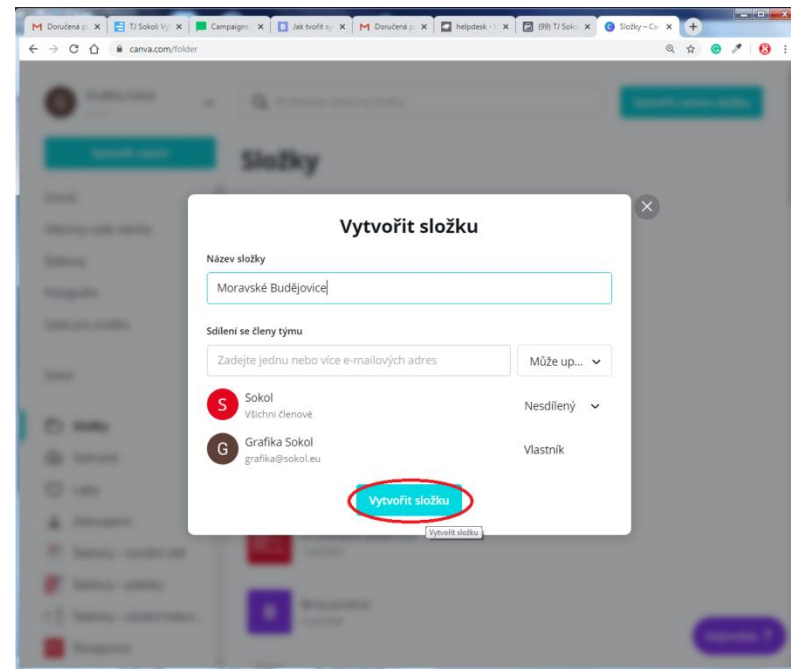
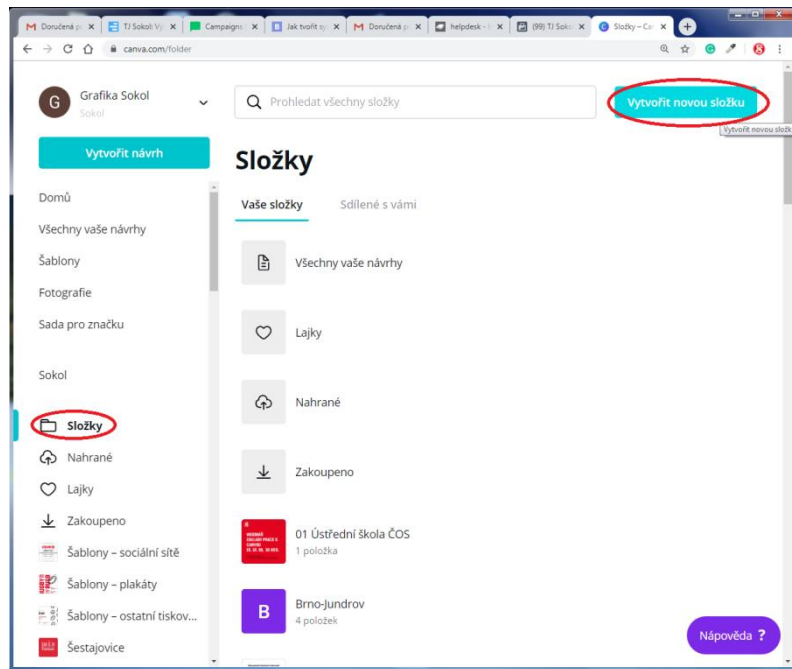
PŘIHLÁŠENÍ – OBRAZOVÝ DOPROVOD



SPRÁVA SLOŽEK

- v levém bočním menu klepneme na **složky**
- v pravém horním rohu klepneme na **vytvořit novou složku**
- složku pojmenujeme názvem své jednoty či župy
- **Každá jednotka si své práce ukládá do své složky!**

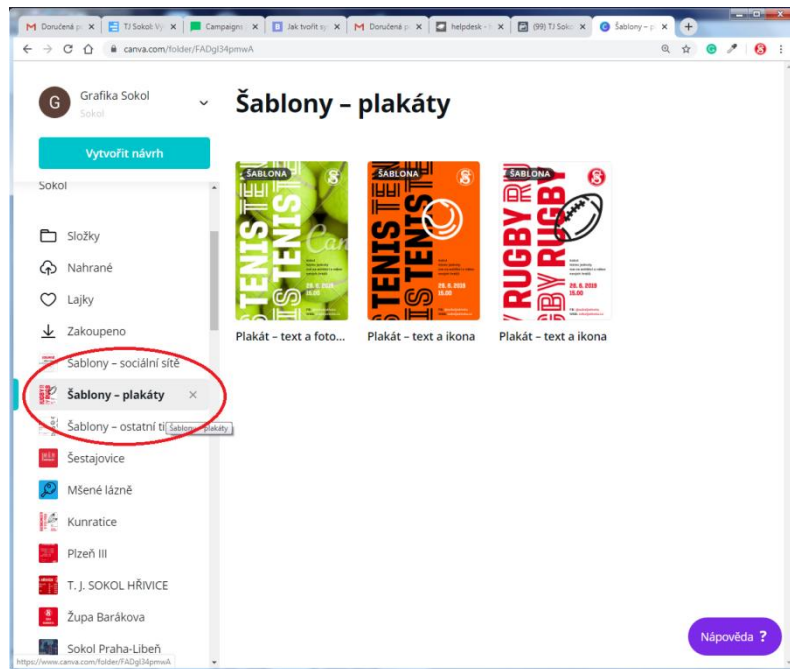
SPRÁVA SLOŽEK – OBRAZOVÝ DOPROVOD



SOKOLSKÉ ŠABLONY

- v levém bočním jsou složky pojmenované **šablony**
- šablony – sociální sítě, šablony – plakáty, šablony – diplomy
- postupně se v těchto složkách budou objevovat vaše zdařilé realizace

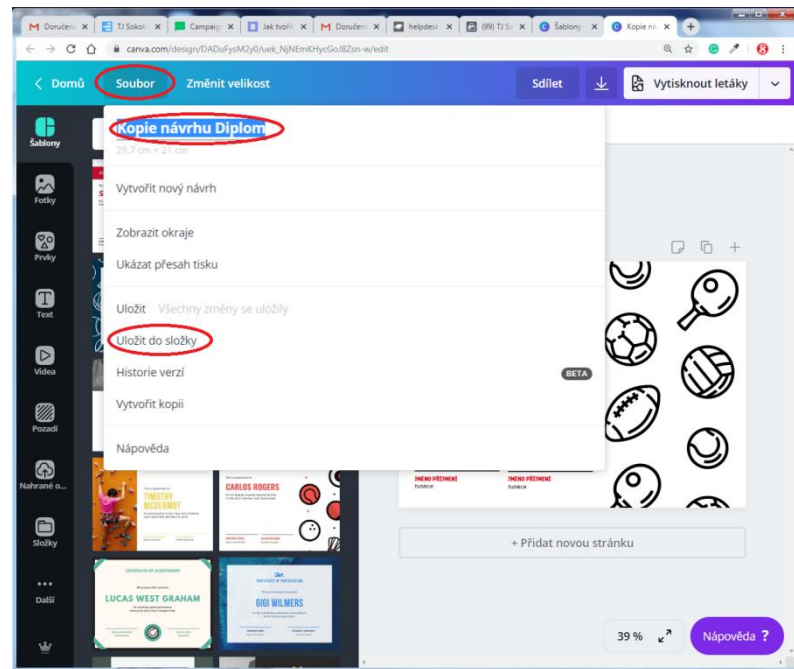
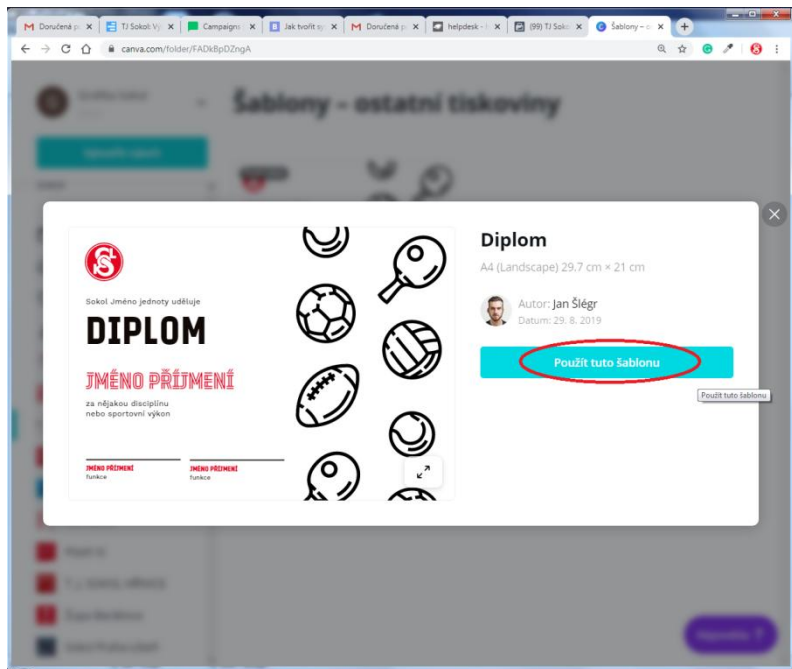
SOKOLSKÉ ŠABLONY – OBRAZOVÝ DOPROVOD



POUŽITÍ SOKOLSKÉ ŠABLONY

- na šablonu, kterou jsme si vybrali (např. diplom), klikneme
- zvětší se nám a klepneme na tlačítko **použít tuto šablonu**
- nyní ji máme zduplikovanou a můžeme ji upravovat
- v horním menu v položce **soubor** změníme její **název** (např. diplom plavání)
- opět v položce **soubor** zvolíme nabídku **uložit do složky** a zvolíme složku naší jednoty
- grafický návrh je v podstatě hotový, takže upravíme jen nápisy, myší klepneme na příslušný textový rámeček a vložíme vlastní text

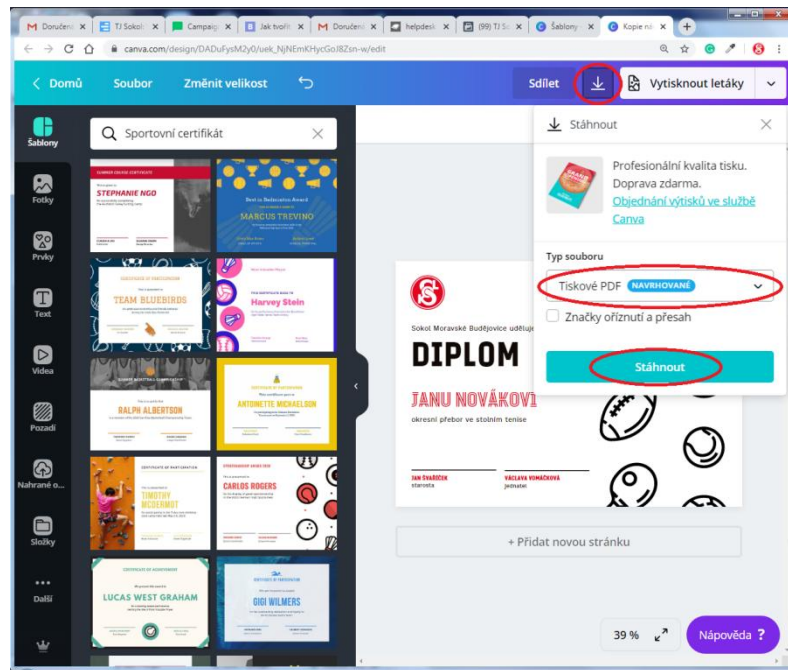
POUŽITÍ SOKOLSKÉ ŠABLONY – OBRAZOVÝ DOPROVOD



ULOŽENÍ NÁVRHU

- Canva automaticky ukládá naši práci
- pokud chceme grafiku vytisknout, rozesílat mailem, musíme si vyexportovat příslušný formát
- v horním menu klikneme na ikonu **stáhnout** (↓) a zvolíme **typ souboru**
 - PNG – pro obrázky ve vysokém rozlišení
 - JPG – obrázky s malou velikostí souboru, ovšem v horší kvalitě
 - standardní PDF – posílání e-mailem, publikace na webu
 - tiskové PDF – posílání do tiskárny (pokud máme grafické prvky či fotografie až k okraji, zaškrtneme volbu **značky oříznutí a přesah**, aby při ořezu nevznikly bílé okraje)
- po zvolení typu souboru klikneme na **stáhnout**
- v dialogovém okně zvolíme, kam chceme soubor uložit

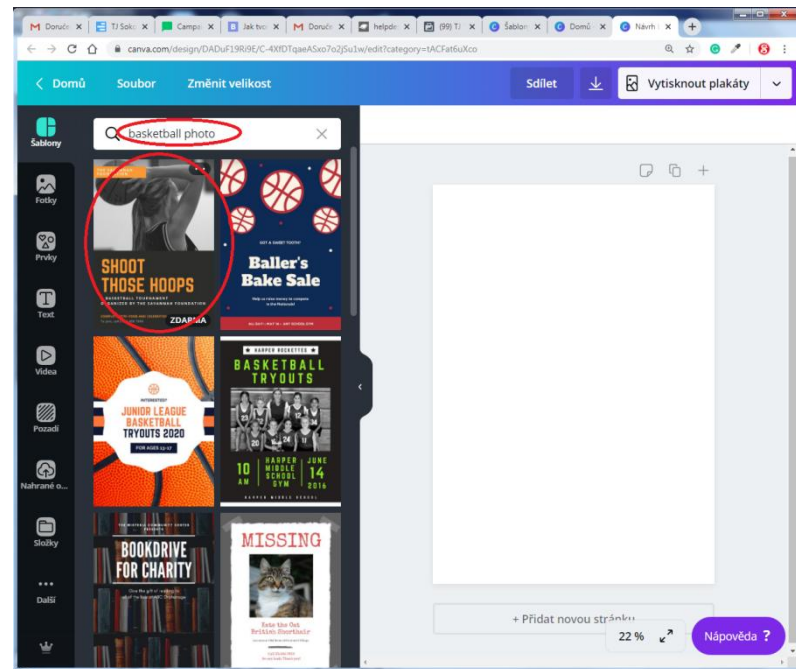
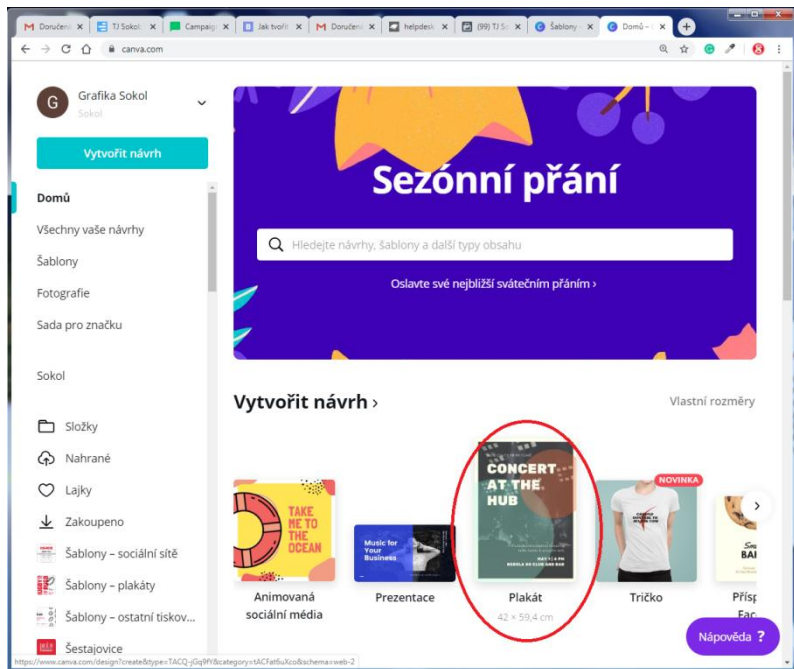
ULOŽENÍ NÁVRHU – OBRAZOVÝ DOPROVOD



ŠABLONY OD CANVY

- Canva nabízí různé druhy šablon – plakáty, pozvánky, hlavičkové papíry, pozvánky, letáky, úvodní fotky na facebook, titulní stránky časopisů...
- na domovské obrazovce si v prostředním pruhu nabídek zvolíme typ návrhu
- po kliknutí např. na plakát se nám otevře okno s návrhem a v levém postranním menu můžeme buď do **vyhledávacího pole** zadat klíčové slovo, kterého se návrh bude týkat, nebo si projít nabídky plaktů a vybrat si
- kliknutím na obrázek plakátu se nám vloží do pracovní plochy

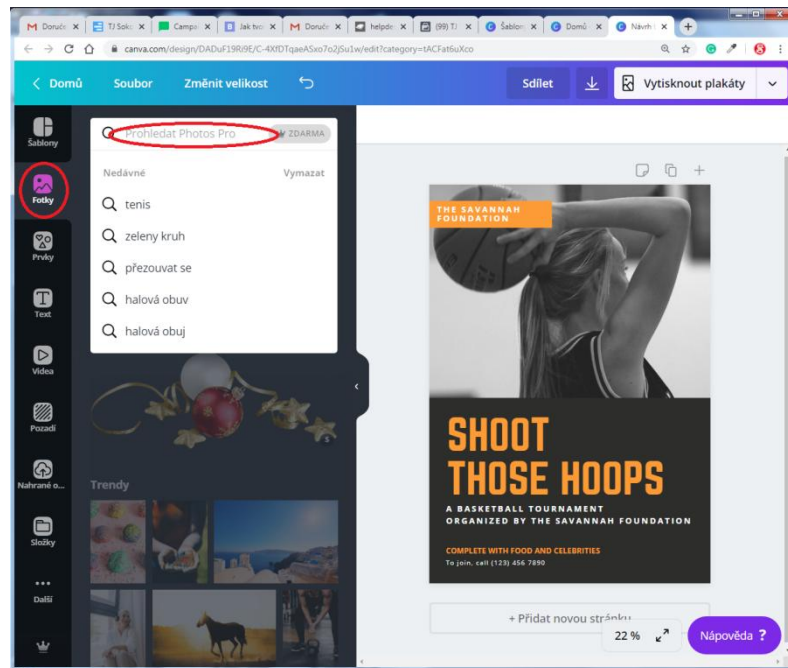
ŠABLONY OD CANVY – OBRAZOVÝ DOPROVOD



VLOŽENÍ FOTOGRAFIE

- v levém menu v položce **fotky** Canva nabízí různé fotografie, některé placené, některé zdarma
- do **vyhledávacího pole** napíšeme klíčové slovo vztahující se k hledané fotografii

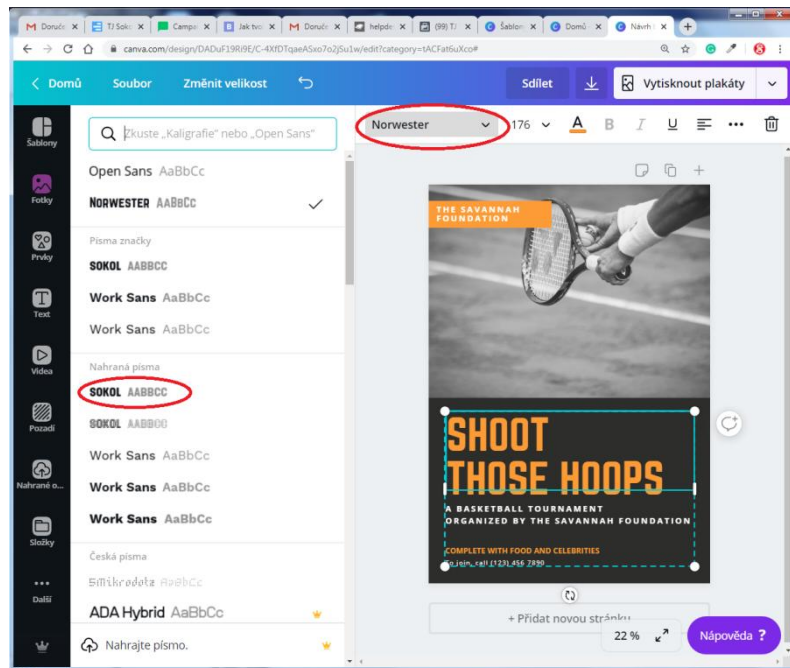
VLOŽENÍ FOTOGRAFIE – OBRAZOVÝ DOPROVOD



ZMĚNA PÍSMO

- klikneme na textový rámeček, v horním menu klepneme na název písma a vybereme si jiné písmo
- **Sokol Tyrš** – hlavní písmo – nadpisy
- **Sokol Fügner** – doplňkové písmo – nadpisy
- **Work Sans** – na delší textové úseky
- vedle názvu písma je změna velikosti, dále barva, tučnost, kurzíva, velká/malá písmena
- změna zarovnání – vpravo, vlevo, na střed, do bloku
- seznam s odrážkami
- rozteč – proklad písma i proklad řádků, ukotvení textového pole (když něco vymžu, tak která hrana pole zůstane na místě

ZMĚNA PÍSMO – OBRAZOVÝ DOPROVOD



UKÁZKA UŽITÍ SOKOLSKÝCH PÍSEM

1 500 SOKOLOVEN 150 000 ČLENŮ
284 TURNAJŮ **DALŠÍ ÚDAJ** 17 SPORTŮ
8 814 LOREM 187 IPSUM



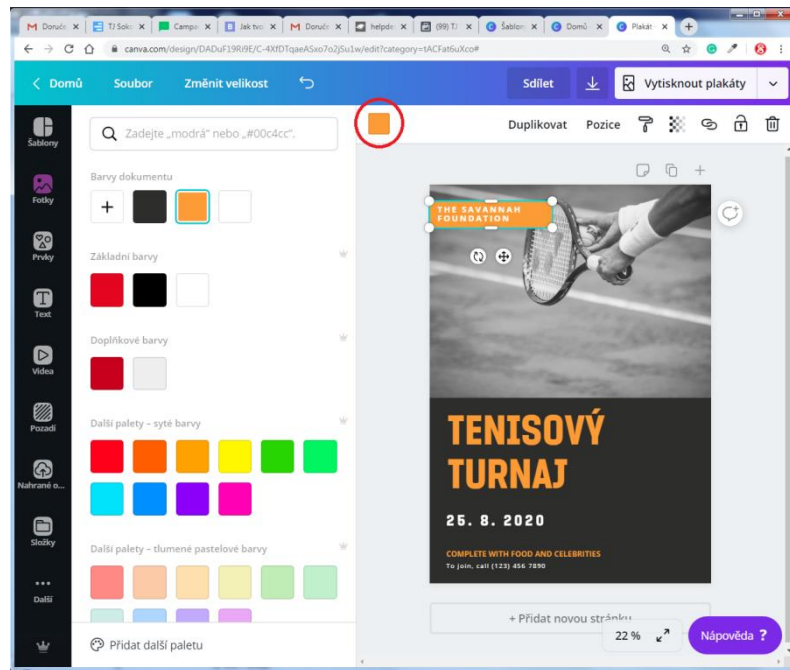
KINO SOKOL
MORAVSKÉ BUDĚJOVICE

SOKOL
SPORT OBČANSTVÍ KOMUNITA OSOBNOST LASKAVOST

BAREVNOST

- vybereme si daný objekt (grafický prvek, pozadí, text), na horní liště klikneme na políčko s barvou a vybereme si ze základních sokolských barev, doplňkových sokolských barev nebo dalších barevných palet
- do vyhledávacího pole napíšeme název barvy
- po stisknutí tlačítka + si barvu "namícháme" nebo zapíšeme hexadecimální kód
- v návrhu používáme tři čtyři barvy

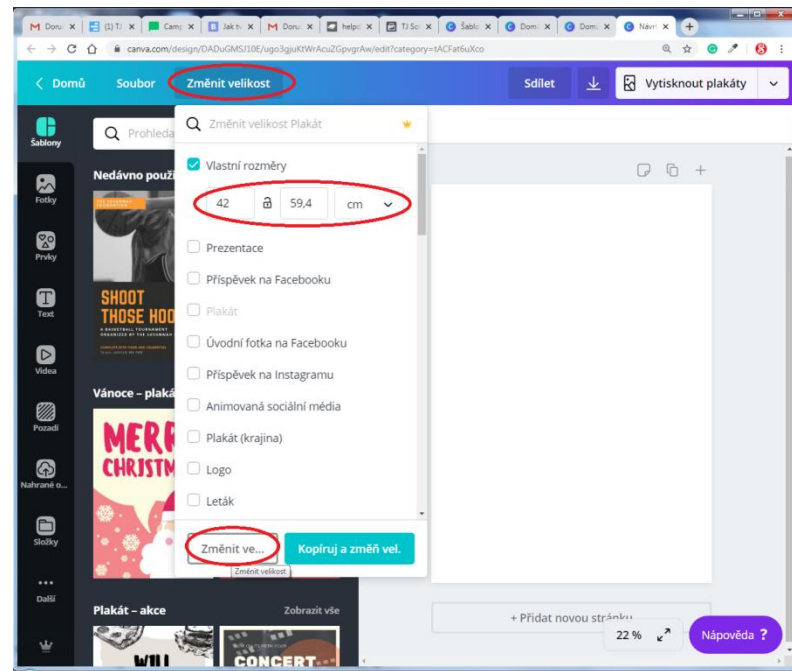
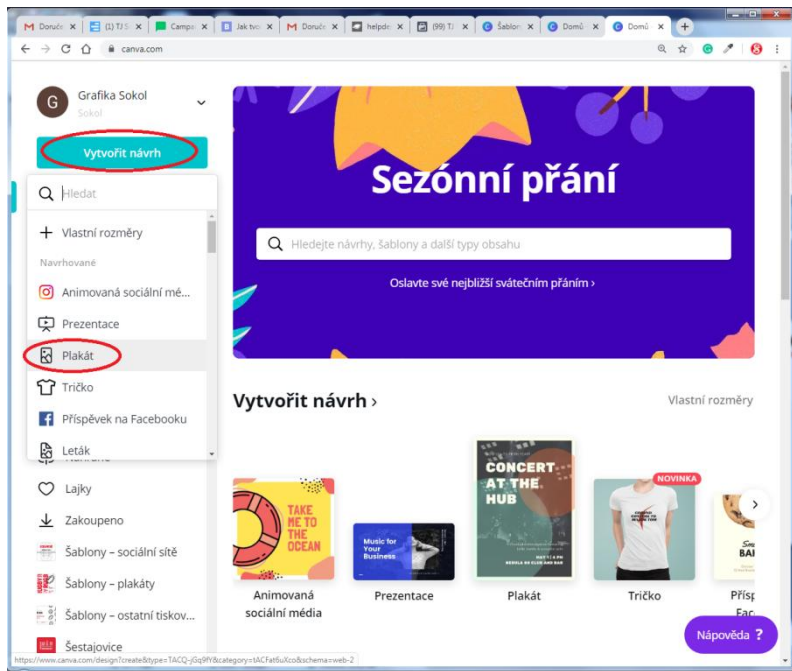
BAREVNOST – OBRAZOVÝ DOPROVOD



VYTVOŘENÍ VLASTNÍHO NÁVRHU

- na domovské stránce v levém menu klikneme na **vytvořit návrh**, vybereme si typ návrhu nebo zadáme vlastní rozměry
- rozměry můžeme změnit i později v horním menu klepnutím na **změnit velikost**
- v levém menu položka **pozadí** – nabízí vzory, textury, fotografie na pozadí návrhu
- v levém menu položka **text** – nabízí přidání textových polí, také různé kombinace písme, řešení nadpisu a podnadpisu apod.

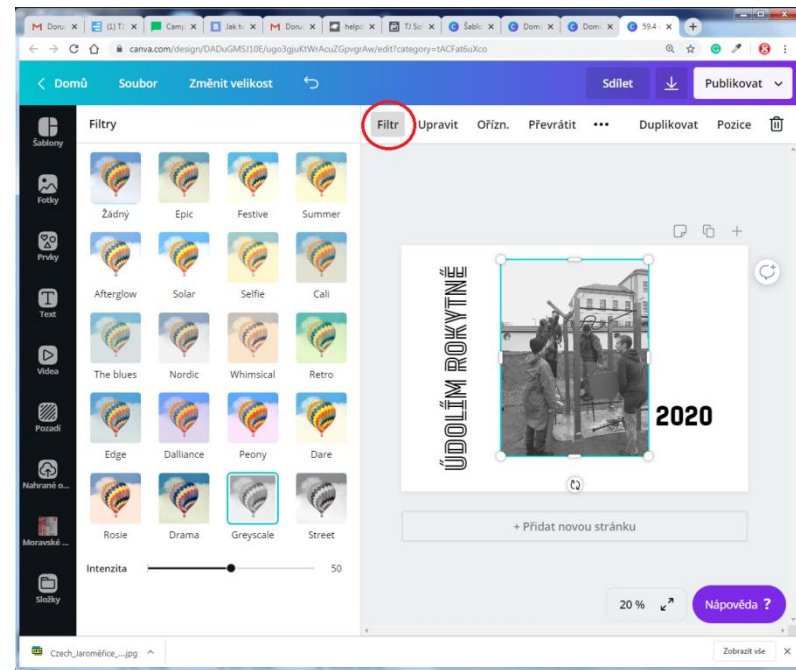
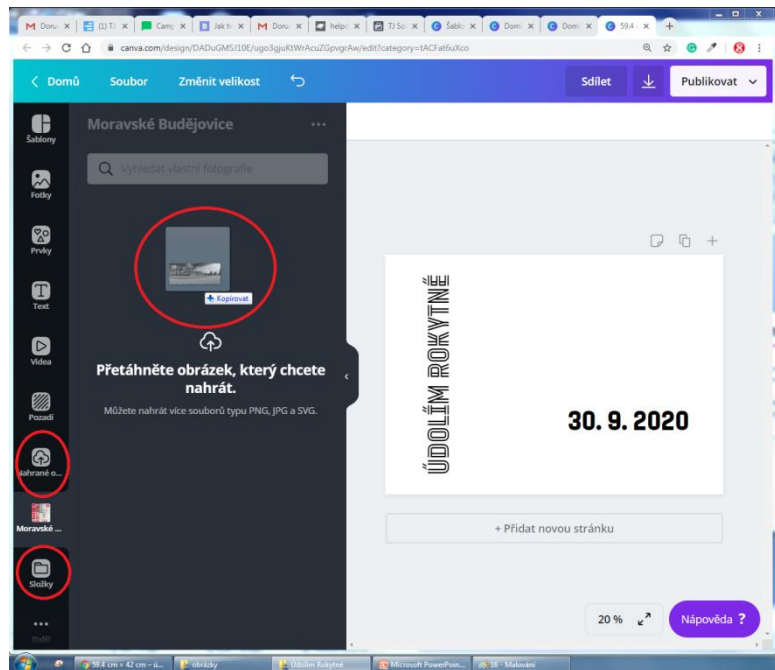
VYTVOŘENÍ VLASTNÍHO NÁVRHU – OBRAZOVÝ DOPROVOD



VLOŽENÍ VLASTNÍ FOTOGRAFIE

- v levém menu klikneme na položku **nahrané obrázky** a poté na tlačítko **nahrát obrázek nebo video** nebo obrázek jednoduše přetáhneme myší rovnou do okna s Canvou
- vhodnější však je nahrávat obrázky přímo do své složky – v levém menu klikneme na položku **složky**, poté klikneme na svou složku a do ní přetáhneme daný obrázek
- po nahrání obrázku jej myší přetáhneme na pracovní plochu
- obrázek můžeme vložit do pozadí, do nějakého objektu nebo jako samostatný objekt
- u fotografie můžeme přidávat **filtry**, **upravit** jas, kontrast apod., můžeme jej **oříznout** či **převrátit**
- **pozice objektů**

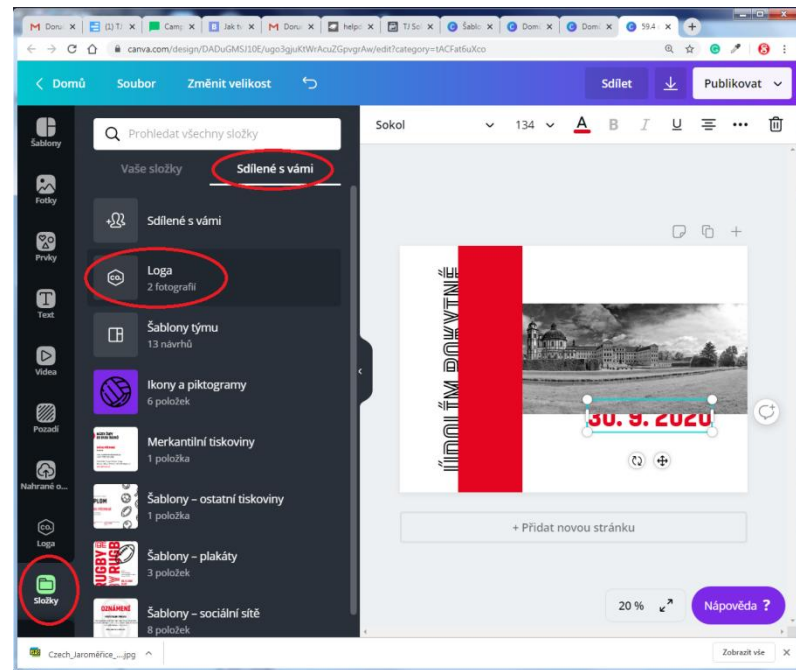
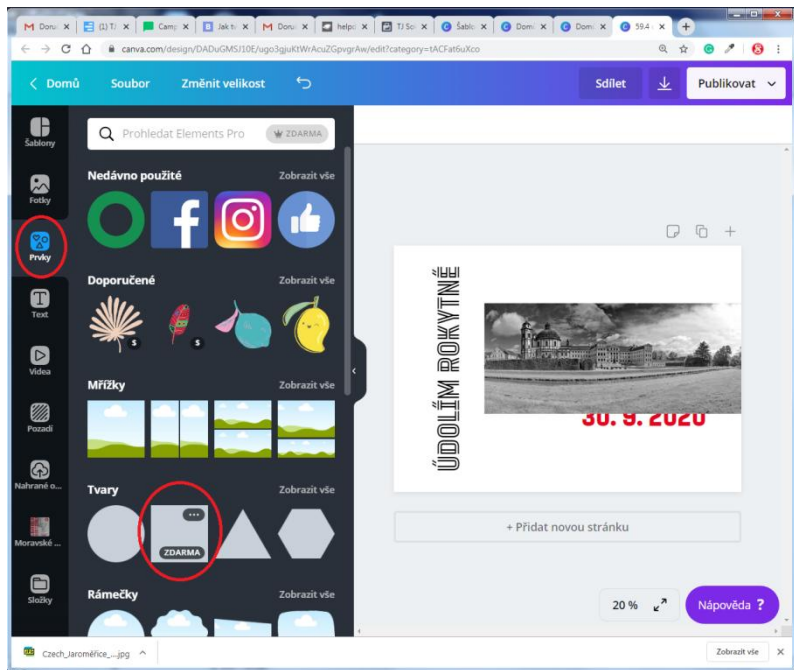
VLOŽENÍ VLASTNÍ FOTOGRAFIE – OBRAZOVÝ DOPROVOD



VLOŽENÍ GRAFICKÝCH PRVKŮ

- v levém menu v položce **prvky** najdeme
 - mřížky – pro vkládání fotek nebo rozčlenění návrhu
 - tvary
 - čáry
 - ilustrace, ikony
 - rámečky na fotky, grafy apod.
- vložení sokolského loga – v levém menu položka **složky**, dále pod vyhledávacím polem **sdílené s vámi**, složka **loga**, přetáhneme do návrhu

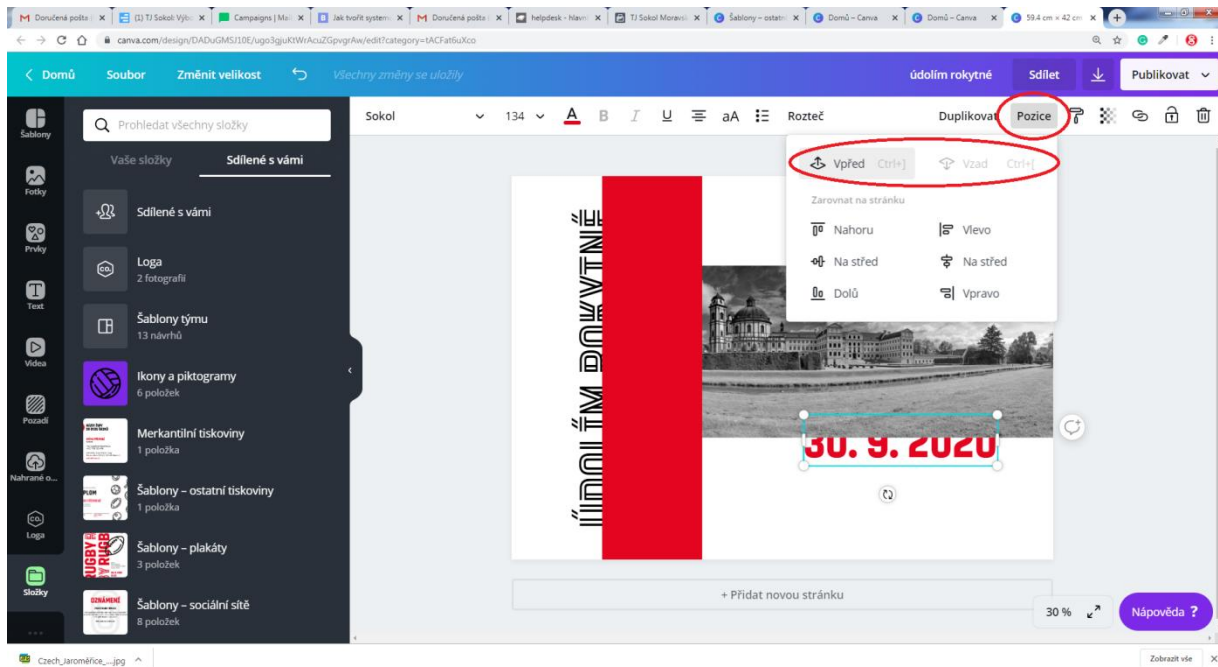
VLOŽENÍ GRAFICKÝCH PRVKŮ – OBRAZOVÝ DOPROVOD



POZICE OBJEKTŮ

- objekty posunujeme myší
- rozměr měníme zatažením za roh objektu
- v návrhu máme více objektů, které k sobě mohou patřit, mohou se překrývat apod.
- v horním menu v pravé části, můžeme objekty **seskupit**, měnit jejich **pozici** v návrhu (který objekt bude nahoře, který dole), pomocí ikony malířského válečku **kopírovat styl** daného objektu na jiný, změnit jeho **průhlednost**, přidat **odkaz** (platí jen pro PDF), **zamknout** objekt (nelze jej měnit, posunovat)

POZICE OBJEKTŮ – OBRAZOVÝ DOPROVOD



JAK SE CHOVAT PŘI PRÁCI V CANVĚ

- svoji práci si vždy ukládejte do své složky
- nemažte cizí práci
- pokud se vám líbí návrh někoho jiného, vždy si udělejte kopii
- své nahrané obrázky a fotografie si také ukládejte do své složky

TUTORIÁL OD CANVY

- povede vás krok za krokem při práci v Canvě
- https://designschool.canva.com/tutorials/getting-started/?fbclid=IwAR32HfSWZ706T-li_sPxsBlDWAwuQpxBDrFYeG8JlI075PxSFleV0Wo8WTc

DĚKUJI ZA POZORNOST

TEREZA LOJDOVÁ

T. J. Sokol Moravské Budějovice

KONTAKT

+420 607 801 373

lojdova@mbsokol.cz